

## Simulation *Market maker* - Tendances

### Note de cas pour les participants

#### Rappel de l'objectif de la simulation



Votre objectif pendant cette simulation est d'animer le marché en étant présent des deux côtés du marché, à l'achat et à la vente.

Au début de la simulation *Market maker* - Tendances, vous disposez d'un compte avec **50 000 € de cash** et **5 000 actions EasyPlane** (code EZZP).

#### Ce que vous pouvez faire pendant la simulation

- Au premier lancement de la simulation, vous pouvez **observer l'évolution du cours** de l'action EZZP. Quelle est la caractéristique de l'évolution des cours dans cette simulation ? Quelle est la différence entre la simulation précédente *Market maker – Découverte* ? Comment allez-vous ajuster votre position ? Aux lancements suivants, vous pouvez **essayer différentes stratégies** de trading en termes de type d'ordre utilisés, de nombre d'ordres passés, des dates de passage des ordres, etc.
- Vous pourrez alors **observer l'impact de vos ordres sur le marché et l'évolution de votre position** au travers des pages « Trading » et « Ma position » de la plateforme de trading.
- Vous pourrez aussi **évaluer votre performance** par le cash de votre position à la fin de la simulation.

#### Pour vous aider

- Rappeler la définition de l'activité de *market making*.
- Questions à se poser :
  - Comment identifier les tendances du marché ? Quels indicateurs regarder ?
  - Quels sont les types de traders sur le marché ?
  - Quel est le risque pour le *market maker* ? Comment peut-il gérer le risque de sa position ?
  - Quelle stratégie de trading (de *market making*) définir au début de la simulation ?

#### Pour en savoir plus

- Suivre la formation *Market making*.
- Suivre la formation *L'information sur les marchés*.