

## Simulation *Market maker* - Découverte

### Note de cas pour les participants

#### Rappel de l'objectif de la simulation

#### MARKET MAKER 1. DÉCOUVERTE



Votre objectif pendant cette simulation est d'animer le marché en étant présent des deux côtés du marché, à l'achat et à la vente.

Au début de la simulation *Market maker* - *Découverte*, vous disposez d'un compte avec **50 000 € de cash** et **5 000 actions EasyPlane** (code EZP).

#### Ce que vous pouvez faire pendant la simulation

- Au premier lancement de la simulation (d'une durée de 10 minutes), vous pouvez **observer l'évolution du cours** de l'action EZP. Quelle est la caractéristique de l'évolution du cours de l'action dans cette simulation ? Comment en tirer profit ? Aux lancements suivants, vous pouvez **essayer différentes stratégies** de trading en termes de types d'ordre utilisés, de nombre d'ordres passés, de dates de passage des ordres, etc.
- Vous pouvez **observer l'impact de vos ordres sur le marché et l'évolution de votre position** au travers des pages « Trading » et « Ma position » de la plateforme de trading.
- Vous pouvez **évaluer votre performance** par le cash de votre position à la fin de la simulation.

#### Pour vous aider

- Rappeler la définition de l'activité de *market making*.
- Questions à se poser :
  - Quelle stratégie de trading (de *market making*) définir au début de la simulation ?
  - Quel type d'ordre utiliser ?
  - Quelle est la rémunération de votre activité de *market making* ? Quels sont les facteurs influençant votre rémunération ? Proposer une formule mathématique simple pour expliquer la rémunération de l'activité de *market making*.
  - Quel est l'impact de vos ordres sur le marché ?
  - Quel est l'impact de votre activité en termes de liquidité du marché ?
  - Comment évolue votre position au cours de la simulation ?

#### Pour en savoir plus

- Suivre la formation *Les ordres de bourse*.
- Suivre la formation *Market making*.